

16. 이슬람의 발흥

1. 명칭

1. 이슬람과 무슬림: '이슬람'은 알라 신을 믿는 종교, 그 종교인들은 '무슬림'.
2. 무함마드(570-632)

2. 수니파(Sunni)와 시아파(Shiite)

1. 수니파: 이슬람의 약 85-90% 차지하며 적절한 사람을 지도자로 세움.
2. 시아파: 소수파로서 무함마드의 자손만이 후계자가 될 수 있음.

3. 특징

1. 폭력성: 정복과 무역, 전도 등 가능한 모든 수단을 동원하여 포교 활동.
2. 우상숭배 배척: 성화와 성상은 물론 종교의 상징과 그림 등도 없다.
3. 육신과 오행
 - (1) 육신(6가지 믿을 것): 신, 천사, 경전, 선지자, 최후 심판, 정명(예정)
 - (2) 오행(5가지 행할 것): 신앙고백, 예배, 자선, 금식, 성지 순례, [성전]
4. 관습과 금기: 돼지고기, 피, 죽은 고기, 알콜, 매춘, 간통, 도박 금지, 히잡 사용 등

4. 이슬람의 정복 과정

1. 아라비아 통일(622)
2. 지중해 지역 정복
3. 동유럽을 통한 유럽 진출 실패(717)
4. 북 아프리카 정복
5. 이베리아 반도 점령: 서고트왕국 멸망(711-1492)
6. 콘스탄티노플 정복: 동로마제국 멸망(1453)
7. 오스트리아 제국(비엔나) 침공 실패(1529, 1683)

5. 셀주크 튀르크의 등장(11세기)

6. 이슬람이 급속도로 지중해 지역을 석권할 수 있었던 이유

1. 유목민 특유의 정복 정책
2. 공정한 분배: 전투의 전리품은 장군으로부터 말단 군졸에 이르기까지 공평하게 분배.
3. 정복지의 피정복민들의 종교에 대해서 비교적 관용적인 정책을 펴.
4. 동로마 제국 내의 신학적인 차이로 인한 반사 이익